



Tutor (a): Sueli Rodrigues

Polo: Juiz de Fora

Aluno (a): Zilda Cristina Ventura Fajoses Gonçalves

Atividade: "Diretrizes para o trabalho pedagógico das TIC: um acordo coletivo".

A partir das leituras sugeridas, bem como das suas pesquisas sobre o tema, comece a elaborar a sua *webquest*. O processo de construção de uma *webquest*, desde a 'tela em branco' até a sua utilização, se desdobra em três etapas: planejar, formatar e publicar. Você deverá seguir todas essas etapas para obter uma linda ferramenta de pesquisa orientada que, depois de pronta, poderá ser aplicada com seus alunos.

Você encontrará um bom passo-a-passo nos seguintes endereços:

<http://webquest.sp.senac.br/textos/como/#publique-a-webquest>

<http://webeduc.mec.gov.br/webquest/index.php>

Tenho certeza de que você curtiu realizar esta tarefa, simplesmente pelo fato de ser uma ferramenta de fácil manuseio e de resultados surpreendentes.

Quadrinhos - Aprender e ensinar brincando



O Endereço é :

http://www.webquestbrasil.org/criador/webquest/soporte_tabbed_w.php?id_actividad=20545&id_pagina=1

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

INTRODUÇÃO



Olá, alunos! :)

Aqui, nós vamos construir uma HQ - a famosa História em Quadrinhos.

E **você** é o autor!

Vai ser muito divertido e vocês ainda vão ser os "professores" de nossos coleguinhas dos outros anos.

Com certeza você vai "ensinar" se divertindo e eles aprenderão brincando.

Então... Vamos lá!

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

TAREFAS



É claro que depois você poderá dizer pra todo mundo que já preparou uma aula!

O que você fará, querido aluno, é uma história em quadrinhos que poderá ser selecionada e utilizada pelos professores de outras séries. Assim, sua história será copiada e usada por vários alunos, que se divertirão aprendendo, graças a você.

Para fazê-la, você deve selecionar o "assunto" que pode ser alguma coisa que você saiba: regra de sinal, fração, poesia, animais, enfim, qualquer assunto do qual você goste. Lembre-se de que você sempre pode pesquisar alguma parte da qual não se lembre muito bem - afinal, as informações precisam estar corretas.

Viu como é fácil?

(Ufa! Professor sofre.)

Usaremos o website Máquina de Quadrinhos da Turma da Mônica para criar as histórias e você poderá usar os personagens do Maurício de Souza além de cenários e vários itens.

Entre e conheça: [Maquina de Quadrinhos](#) [Turma da Mônica](#)

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

PROCESSO



1 - Entrar no site

<http://www.maquinadequadrinhos.com.br/Intro.aspx>

Quando entrar, leia as instruções da página inicial.

Clique em "Para saber mais sobre a Máquina de Quadrinhos" e comece a usar.

Para ler e votar nas histórias do Máquina de Quadrinhos não é necessário nenhum cadastro.

Mas vocês serão os criadores, então é preciso se cadastrar.

Quem tiver email, pode usá-lo. Se você não tiver um, é necessário criar.

2 - Depois de se cadastrar, você receberá um email de confirmação para entrar e usar o site.

3 - Após entrar, veja esse modelo:

<http://www.maquinadequadrinhos.com.br/HistoriaVisualizar.aspx?idHistoria=425726>

4 - Agora vá em criar histórias e dê asas à imaginação!

Não se esqueçam de que os balões, os cenários, o assunto e o número de quadrinhos precisam estar adequados à sua História. E de que, apesar dela ser individual, nada impede que vocês e seus colegas troquem ideias e aprendam juntos.

Dicas!

- Para ampliar ou reduzir os balões de texto apenas na vertical (ou horizontal), mantenha pressionada a tecla CTRL (ou SHIFT) enquanto estiver usando os botões de ampliar ou reduzir.
- Encontre mais facilmente as imagens desejadas utilizando a função de busca localizada no quadro laranja acima do menu de seleção de imagens. Para habilitar a função, basta clicar no quadro (aparecerá a palavra "Busca") e digitar a palavra a ser buscada.
- Para copiar e colar quadrinhos, desabilite primeiro a função de "zoom" (clicando no botão com a lupa); selecione o quadrinho a ser copiado e depois aperte a **letra C** no seu teclado. Selecione então o quadrinho no qual deseje colar e aperte a **tecla V** no seu teclado. Para voltar a editar imagens, clique novamente na lupa para habilitar a função de "zoom".

[Fala um pouco sobre a Máquina de Quadrinhos](#)

[Apresenta a Máquina de Quadrinhos](#)

[Aprenda a fazer uma HQ](#)

[Entrevista com o Maurício de Souza sobre a Máquina](#)

[Editor de Histórias em Quadrinhos](#)

[Site HQ de histórias em Quadrinhos](#)

[HQ na escola](#)

[O aluno e a HQ](#)

[Este site com modelos de webquest's interessantes](#)

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

AVALIAÇÃO



Nossa Avaliação será feita após a tarefa ser impressa (pode ser no laboratório de informática).

As Histórias prontas serão submetidas ao professor da disciplina usada por você - Matemática, Português, Geografia, História, Ciências, Inglês, etc - que pode até avaliá-la e dar pontos e uma cópia enviada para zildacristina@yahoo.com.br.

Vocês serão avaliados em relação à adequação do assunto, correção da gramática e dos tempos verbais, sequência lógica, criatividade, tema e uso adequado dos recursos disponíveis.

Como combinado, as Histórias prontas serão repassadas aos professores das outras séries para que possam usá-las na nossa escola ou até em outras - com a permissão de vocês, é claro.

Enfim, elas serão de vocês, que poderão ficar orgulhosos ao ver seu trabalho sendo utilizado aqui ou em outras escolas.

Após realizar essa Webquest, você poderá fazer diversas Histórias em Quadrinhos - HQ's. Elas podem ser usadas para diversão ou de forma séria; podem ser publicadas na web/internet ou não; podem ser impressas; podem ser enviadas a seus colegas por email ou qualquer outro meio.

Se você se dedicar, esse poderá até ser o início de uma promissora carreira.

É o que desejo de todo coração. :)

Grande abraço.

Cris.

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

CONCLUSÕES



Parabéns querido aluno!

Essa experiência com certeza será interessante, independente do resultado, porque todo o processo já proporcionará um imenso aprendizado.

Você sabe mais agora do que antes de realizá-la e isso já é muita coisa.

Saiba que existem muitas outros programas interessantes para se usar na internet/web além daquele que você aprendeu a usar para fazer HQ através desta *webquest*.

Vamos descobrir mais algum?

:)

Também temos outras *webquest*'s muito interessantes.

Experimente! **[WebQuest Brasil](#)**

Aqui estão as fontes das imagens e links utilizados nessa Webquest aos quais agradeço imensamente, deixando claro que não me pertencem.

<http://www.universohq.com/quadrinhos/2008/imagens/turmaMTeen.jpg>

<http://blogamos.com/imagens/turma-da-monica-site.jpg>

<http://www.monica.com.br/comics/images/quadrinh.gif>

<http://www.dicasecheats.net/wp-content/uploads/2010/07/a-nova-turma-da-monica.gif>

Em especial:

<http://www.maquinadequadrinhos.com.br/Privado/EditorQuadrinhos.aspx>

<http://www.webquestbrasil.org/>

Webquest elaborada por Zilda Cristina Ventura Fajoses Gonçalves com [PHPWebquest](#)

Endereço:

http://www.webquestbrasil.org/criador/webquest/soporte_tabbed_w5.php?id_actividad=20545&id_pagina=5

Criador de Webquests - Prof. Ezequiel Menta - Mozilla Firefox

Arquivo Editar Exibir Histórico Favoritos Ferramentas Ajuda

http://www.webquestbrasil.org/criador/webquest/suporte_tabbed_w.php?id_atividade=20545&id_pagina=1


Google cache:ITw8qcqXjkd:www.intercom.org.br/ Pesquisar Compartilhar Google Sidelink Fazer login

Criador de Webquest - Prof. Ezequiel Menta

INTRODUÇÃO TAREFAS PROCESSO AVALIAÇÃO CONCLUSÕES

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

INTRODUÇÃO



Olá, alunos! :)

Aqui, nós vamos construir uma HQ - a famosa História em Quadrinhos.

E você é o autor!

Vai ser muito divertido e vocês ainda vão ser os "professores" de nossos coleguinhos dos outros anos.

Com certeza você vai "ensinar" se divertindo e eles aprenderão brincando.

Então... Vamos lá!

Webquest elaborada por Zilda Cristina Ventura Fajoses Gonçalves com PHPWebquest

Localizar: zild Próxima Anterior Realçar tudo Diferenciar maiúsculas/minúsculas

Aguardando resposta de pagead2.google syndication.com...

17:24 25/09/2010

http://www.webquestbrasil.org/criador/procesa_index_autor.php

Criador de Webquest - Prof. Ezequiel Menta - Mozilla Firefox

Arquivo Editar Exibir Histórico Favoritos Ferramentas Ajuda

http://www.webquestbrasil.org/criador/procesa_index_autor.php

Google cache:ITw8qcqXjkd:www.intercom.org.br/ Pesquisar Compartilhar Google Sidelink Fazer login

Criador de Webquest - Prof. Ezequiel Menta

webquest	Horta na Escola	6ª Série	Ciências	Zenilde	Entrar
webquest	Educação para higiene	Segunda Série	Ciências	Zenilda Santos P, Dalva, Marcos, Maria, Ioná, Nalzira	Entrar
webquest	A Pesquisa na Internet	Segundo Ano (E.M.)	Geografia	Zenildes	Entrar
webquest	WG arte abstrata	8ª Série	Artes	zeze alvim	Entrar
webquest	Viajando na maionese	7ª Série	Matemática	zezin, joaozin e luizin	Entrar
webquest	Patrimônio Cultural CBT	Todas	Filosofia	ZI	Entrar
webquest	Renato Russo	Extensão	Artes	Zil	Entrar
webquest	O Resgate do Planeta	Terceira Série	Ciências	Zilá, Sueli, Jussara, Cristina, Sonia	Entrar
webquest	Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando	8ª Série	Tecnologia e Educação	Zilda Cristina Ventura Fajoses Gonçalves	Entrar
webquest	OS CAMINHOS DA EXCLUSÃO NEGRA	Primeiro Ano (E.M.)	História	zilia lima rocha	Entrar
webquest	SURGIMENTO DO TEATRO GREGO E ROMANO	Ensino Médio	Artes	Zilma Leite da Silva	Entrar
webquest	Vamos salvar nosso planeta!	Segundo Ano (E.M.)	Interdisciplinar	Zilma, Regina Tinoco e Márcia Teles	Entrar
webquest	América Platina	7ª Série	Geografia	zina	Entrar
webquest	as plantas	Primeira Série	Informática	zineida figueira	Entrar
webquest	desenho	3º Grau	Artes	Zita Martins	Entrar
webquest	A natureza e a Degradação ambiental	8ª Série	Geografia	Zizélia Carvalho	Entrar
webquest	C A P O E I R A	Todas	Interdisciplinar	Zuleide	Entrar
webquest	Lendas	5ª Série	Artes	Zuleide Alves	Entrar
webquest	CONHECENDO LENDAS	5ª Série	Artes	Zuleide Alves	Entrar

Localizar: zild Próxima Anterior Realçar tudo Diferenciar maiúsculas/minúsculas

Concluído

17:25 25/09/2010

Como era:

Webquest: Quadrinhos - Aprender e ensinar brincando

Autor: Zilda Cristina Ventura Fajoses Gonçalves Área: Tecnologia e Educação

E-mail: ananinasnape@yahoo.com.br

Nível: Fundamental

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

INTRODUÇÃO



Olá, alunos! :)

Aqui, nós vamos construir uma HQ - a famosa História em Quadrinhos.

E **você** é o autor!

Vai ser muito divertido e vocês ainda vão ser os "professores" de nossos coleguinhos dos outros anos.

Com certeza você vai "ensinar" se divertindo e eles aprenderão brincando.

Então... Vamos lá!

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

TAREFAS



É claro que depois você poderá dizer pra todo mundo que já preparou uma aula!

O que você fará, querido aluno, é uma história em quadrinhos que poderá ser selecionada e utilizada pelos professores de outras séries. Assim, sua história será copiada e usada por vários alunos, que se divertirão aprendendo, graças a você.

Para fazê-la, você deve selecionar o "assunto" que pode ser alguma coisa que você saiba: regra de sinal, fração, poesia, animais, enfim, qualquer assunto do qual você goste. Lembre-se de que você sempre pode pesquisar alguma parte da qual não se lembre muito bem - afinal, as informações precisam estar certinhas.

Viu como é fácil?

(Ufa! Professor sofre.)

Usaremos o website Máquina de Quadrinhos da Turma da Mônica para criar as histórias e você poderá usar os personagens do Maurício de Souza além de cenários e vários itens.

Entre e conheça: [Maquina de Quadrinhos Turma da Mônica](#)

CONCLUSÃO



Parabéns querido aluno!

Essa experiência com certeza será interessante, independente do resultado, porque todo o processo já proporcionará um imenso aprendizado.

Você sabe mais agora do que antes de realizá-la e isso já é muita coisa.

Saiba que existem muitas outros programas interessantes para se usar na internet/web além daquele que você aprendeu a usar para fazer HQ através desta *webquest*.

Vamos descobrir mais algum?

:)

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando



AVALIAÇÃO

Após realizar essa Webquest, você poderá fazer diversas Histórias em Quadrinhos - HQ's.

Elas podem ser usadas para diversão ou de forma séria; podem ser publicadas na web/internet ou não; podem ser impressas; podem ser enviadas a seus colegas por email ou qualquer outro meio. Enfim, elas serão suas e você poderá ficar orgulhosos ao ver outras escolas usando-as.

Se você se dedicar, esse poderá até ser o início de uma promissora carreira.

É o que desejo de todo coração. :)

Grande abraço.

Cris.

Quadrinhos - Aprender e Ensinar Brincando

CONCLUSÕES



Parabéns querido aluno!

Essa experiência com certeza será interessante, independente do resultado, porque todo o processo já proporcionará um imenso aprendizado.

Você sabe mais agora do que antes de realizá-la e isso já é muita coisa.

Saiba que existem muitas outros programas interessantes para se usar na internet/web além daquele que você aprendeu a usar para fazer HQ através desta *webquest*.

Vamos descobrir mais algum?

:)

Aqui estão as fontes das imagens e links utilizados nessa Webquest aos quais agradeço imensamente, deixando claro que não me pertencem.

<http://www.universohq.com/quadrinhos/2008/imagens/turmaMTeen.jpg>

<http://blogamos.com/imagens/turma-da-monica-site.jpg>

<http://www.monica.com.br/comics/images/quadrinh.gif>
<http://www.dicasecheats.net/wp->

<content/uploads/2010/07/a-nova-turma-da-monica.gif>

Em especial:

<http://www.maquinadequadrinhos.com.br/Privado/EditorQuadrinhos.aspx>

<http://www.webquestbrasil.org/>

Webquest elaborada por Zilda Cristina Ventura Fajoses Gonçalves com [PHPWebquest](#)